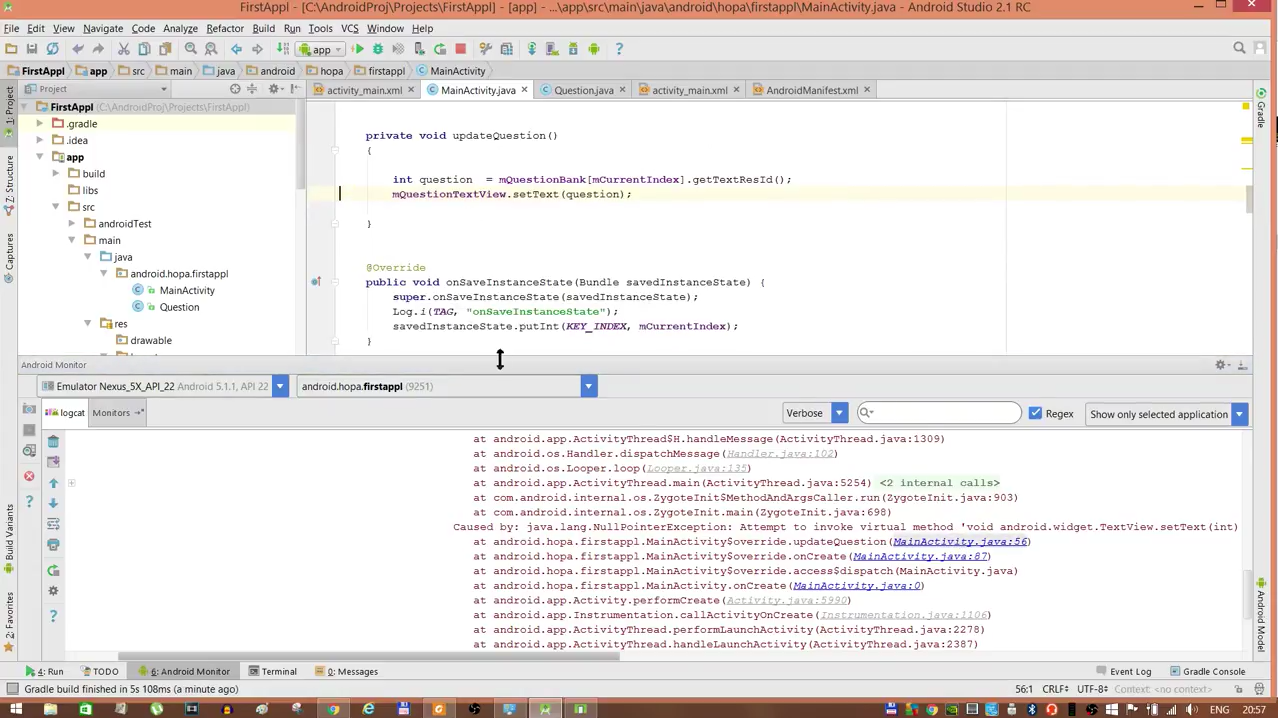
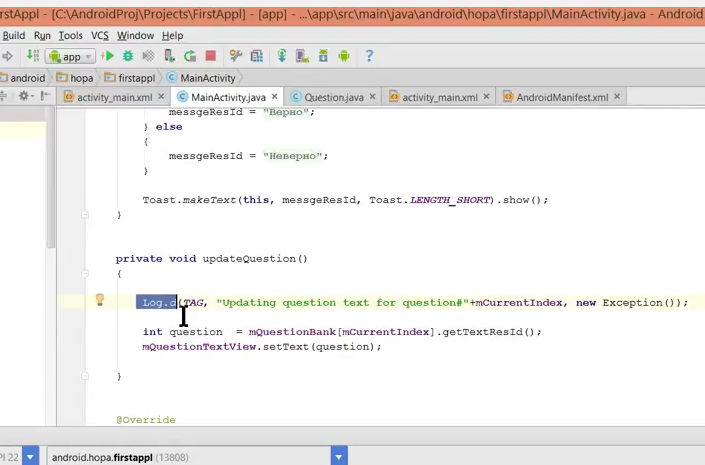
Отладка

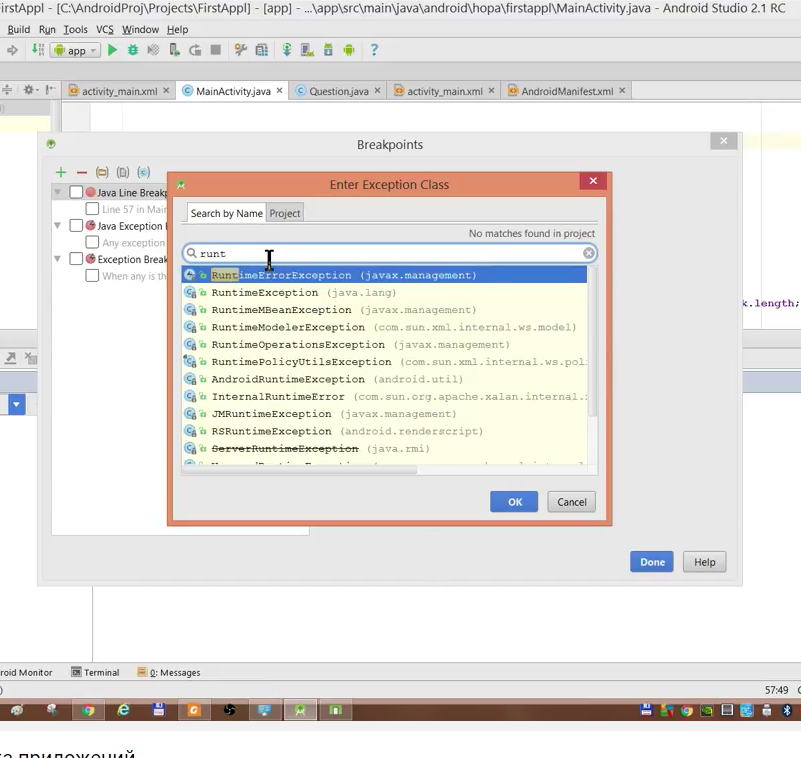


2. Трассировка стека (вывод в LOG)



3. Точки останова

4. Прерывание по исключениям



4. Инспектор кода

